

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominada fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

Master System®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games
- (b) Praticar esportes
- (c) Cuidar a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns! Você tem nas suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa divertir-se garantido por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns! A natureza é a única fonte de vida que não temos, e sua devoção indiscriminada prejudicará tudo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), meus um milhão parabéns! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!

Este teste é apenas uma maneira que não encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo games, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

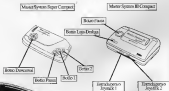
Cuide o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma lousa!

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

- 1 Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.
- 2 Coloque o cartucho SONIC SPINBALL™ na console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
- 3 Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
- 4 SONIC SPINBALL™ é para 1 jogador apenas.

IMPORTANTE Jamais coloque na caixa o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



ASSUMA O CONTROLE!

Master System Super Charge!



Botão B (Dividir/Desl.)

- Pressione-o para controlar a direção na qual o Sonic se move quando estiver correndo ou parado.
- Pressione-o para cima para o Sonic saltar para cima quando estiver parado. Pressione-o para baixo para o Sonic abaixar.

Botão 1

- Pressione-o para acessar o conteúdo das Telas de Título e de Jogo.
- Pressione-o para controlar o rebatedor da esquerda, quando estiver dentro da floresta.
- Pressione-o para fazer o Sonic pular quando estiver parado ou correndo. (O Botão 2 também faz isto.)
- Pressione-o para o Sonic fazer o seu Aterrissagem Superíônica. Mantenha o Botão B pressionado para baixo e pressione o Botão 1 ou 2.

Botão 2

- Pressione-o para acessar através das Telas de Título e de Jogo.
- Pressione-o para controlar o rebatedor da direita, quando estiver dentro da floresta.
- Pressione-o para fazer o Sonic pular quando estiver parado ou correndo. (O Botão 1 também faz isto.)
- Pressione-o para o Sonic fazer o seu Aterrissagem Superíônica. Mantenha o Botão B pressionado para baixo e pressione o Botão 1 ou 2.

Botão Pressa (na console do Master System)

- Pressione-o a qualquer momento para dar uma pausa no jogo.

ROBOTNIK ATACA NOVAMENTE!

O terrível Dr. Robotnik está de volta! E desta vez ele tem um plano maligno para transformar todas as criaturas de Mobius em robôs. Para isto, o Robotnik construiu a Fortaleza Vulcão Veg-O, uma fábrica super eficiente de robôs escondida dentro de uma ilha vulcânica.

Ele aproveitou a lava derretida do vulcão para ligar a Fortaleza Veg-O. Milhares de animes já foram capturados por essa terrível fortaleza. E o Dr. Robotnik criou um diabólico esquema de segurança com um fígurama para assegurar a sua prisão. Só Sonic - o mais tranquilo porco-espinho da terra - poderá libertar seus amigos e deter este sinistro esquema do Dr. Robotnik, antes que seja tarde demais!



COMEÇANDO O JOGO

Quando você ligar o Sonic Spinball você verá a Tela de Título. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para selecionar Start (Começar o jogo) ou Options (Opções) na Tela de Título. Depois pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar a sua escolha.



Quando você selecionar Start (Começar o jogo) você verá Sonic voando na direção da Fortaleza Vulcão Veg-O. Depois você chegará ao começo do Nível das Piscinas Tóxicas.

A TELA DE OPÇÕES



Selecione Options (Opções) na Tela de Título do Sonic Spinball para ajustar os controles dos rebatedores, o número de Continues, o nível de dificuldade, a música e os efeitos sonoros, e para sair da Tela de Opções.

Use a tela de opções para escolher entre dois tipos de controle dos rebatedores. No Type 1 (Tipo 1), o Botão 1 controla o rebatedor da esquerda e o Botão 2 controla o da

direita. No Type 2 (Tipo 2), pressione o Botão D para baixo para ativar o rebatedor da esquerda. O Botão 2 controla o rebatedor da direita, e o Botão 1 ativa ambos os rebatedores ao mesmo tempo.

Existem dois níveis de dificuldade (Difficulty) – “Easy” (Fácil) e “Normal” (Normal). Selecione “Easy” (Fácil) para reduzir o número de alvos que você precisa acertar para tornar o campo de jogo mais seguro.

A Tela de Opções também permite que você escolha entre 1, 3 ou 7 “Continues”. Se você escolher 3 Continues, você terá mais dois jogos completos de 3 bolas para continuar a sua aventura no Fliperama. Selecione 5 Continues e ganhe mais quatro jogos, selecione 7 e ganhe mais seis jogos para tentar esmagar Robotnik.

RODAR, CONTORNAR E VOAR!



Como Sonic, você irá voar através da Fortaleza Fliperama do Dr. Robotnik. No caminho, você irá rebater em obstáculos e derrubar alvos, pegar anéis, destruir inimigos, encontrar Esmeraldas e fazer acrobacias incríveis.

Quanto mais tempo você ficar vivo, mais pontos você irá marcar, e mais níveis você vai explorar. Chegue até o acerto final com o Dr. Robotnik, e as coisas vão esquentar com certeza!

AVENTURA NO VULCÃO

A Fortaleza Veg-O do Dr. Robotnik contém quatro níveis, cada um dividido em três fases. Se você encontrar todas as Esmeraldas em um nível, você irá enfrentar um dos Chefões do Dr. Robotnik. Derrote o Chefão e avance para um estágio especial de Bônus.

AS PISCINAS TÓXICAS



Abra caminho através de câmaras filtrando uma nojenta gosma verde. Pegue uma coroa em um acelerador de glóntes. Corra através dos tubos para as mesas superiores. Entre em esmagadores mecânicos de minhocas. Tranquila!

A CASA DA LAVA

Você entrou no gerador da Fortaleza da Veg-O. Aqui você irá explodir de um canhão de lava. Voe através dos túneis em explosões de vapor. Pule em Trampolins Perventes. Mas tome cuidado com os poços de lava - ou você poderá se queimar!



A MÁQUINA



Entre na prisão e fábrica de roções do Dr. Robotnik. Acerte os gigantescos batedores. Pegue uma catraca em uma correia transportadora. Sinta o poder surgir das dimensões elétricas. Não seja torturado pelas engrenagens afiadas!

O ACERTO DE CONTAS FINAL



Depois que Sonic destruir a máquina Veg-O, a fortaleza explodirá e o vulcão entrará em erupção. Mas o escorregadio Dr. Robotnik escapou em sua nave! Pule em batedores e plataformas voadoras, plataformas desintegrando, molas e outros remanescentes da fortaleza. Gire nas válvulas rotatórias para acertar o Robotnik. Mas dê-lhe a sua chance: escapar e você irá acabar acertando o vulcão!

ESTÁGIO ESPECIAL

"JAULAS DE BÔNUS"

Existem três Esmeraldas nos Níveis 1 e 2 e cinco Esmeraldas nos Níveis 3 e 4. Encontre todas as Esmeraldas em cada nível, e você já ganhará uma partida com um dos Chefões do Dr. Robotnik e avançar para um Estágio Especial - as "Jaulas de Bônus".



Cada Estágio Especial consiste de 3 jaulas. Pressione o Botão D para baixo para ir para a frente ou para trás através da parte inferior das jaulas, ganhe velocidade e agarre anéis. Quando você tiver coletado a metade dos anéis, uma porta se abrirá e você poderá entrar na jaula da direita. Procure por caixas misteriosas em cada jaula. As caixas guardam tempo extra, pontos, anéis, continúos ou vidas extra. Pulse nas caixas para abri-las. Mas lembre-se de sair da terceira caixa antes que o tempo se acabe, ou você não conseguirá crédito para nada que você pegou no Estágio Especial.

REBATEDORES, LANÇADORES E ALVOS A SEREM DERRUBADOS



Através do vulcão Popoiaha estão rebatedores, lançadores e alvos para serem derrubados. Mine com os rebatedores para atirar Sonic em seus inimigos, rãmpas e alvos a serem derrubados. Acerte os lançadores para ganhar velocidade e marcar pontos. Acerte os alvos para serem derrubados para abrir portões e ganhar pontos adicionais.

INIMIGOS

A Fortaleza Vog O está cheia de inimigos robôs. Quando Sonic colidir com um inimigo, o robô será destruído e o animal preso dentro dele será libertado.



Cluck



Wasp



Forebot



Vulture

JUNTE PONTOS!

Claro, você vai para deter o criminoso plano do Dr. Robotnik. Mas você também vai marcar muitos pontos! Aqui está quantos pontos vale tudo em cada nível.

Plumas Totipot	Anéis.....	1.000
	Lançadores.....	500
	Fundidos.....	35.000
	Clareos.....	40.000
	Formasidas.....	500.000
	Alvos para serem destruídos.....	75.000

Batalha do Chifão	Colisão.....	1.000
	Destruição total.....	500.000

A Casa da Lareira	Anéis.....	1.000
	Lançadores.....	500
	Fundidos.....	35.000
	Clareos.....	40.000
	Formasidas.....	500.000
	Alvos para serem destruídos.....	75.000

Batalha do Chifão	Colisão.....	1.000
	Cada cabeça.....	5.000
	Destruição total.....	1.000.000

A Máquina	Anéis.....	1.000
	Lançadores.....	500
	Mixos.....	35.000
	Vultures.....	45.000
	Formasidas.....	500.000

Plataforma Larga	Lançadores.....	1.000 (iniciais)
		5.000 (destruição total)

Batalha do Chifão	Colisão.....	5.000 pontos
	Destruição do tubo.....	15.000
	Destruição total.....	3.000.000

Açúcar Final de Contas	Arma	1.000 pontos
	Lançadores	500
	Itens	95.000
	Volturas	100.000
Rodada Final do Charlie	Fechar uma valvula	25.000 pontos
	Celula	10.000
	Destruição total	Esportes e Robótica 7 desenhos

No final de cada nível, você verá uma tela com o seu placar atual.

A TELA DE COMBINAÇÃO

No final do seu jogo Sonic Spinball, você verá quatro dígitos rodando próximos ao seu placar final. Pressione o Botão 1 ou 2 para parar os números que estão rodando. Se os quatro dígitos forem iguais aos quatro últimos dígitos do seu placar, você ganhará uma bola extra – e uma última chance para derrotar Robotnik!

DICAS PARA VENCER

- Mantenha pressionado o botão do rebatedor e "dirija" para a extrema esquerda ou direita com o botão D quando o Sonic estiver caindo. Isso aumentará as suas chances de "pegar" Sonic e evitar a morte.
- Mantenha pressionados os botões do rebatedor para pegar e balançar Sonic. Depois atire a vontade para aumentar a sua chance de acertar os alvos, os batidores e os inimigos.
- Se você vir uma seta, siga-a e ela irá levá-lo ao caminho correto.
- Derrote os alvos o mais rápido que puder. Isso tornará o campo de jogo um lugar mais seguro e abrirá caminhos para as metas superiores.
- No Estágio Especial "Jaulas de Bônus", tente pegar metade dos anéis da jaula primeiro. Então você terá certeza de que encontrará uma saída antes do tempo acabar.



**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

Planos impossíveis, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte! Depois, culpa a responsabilidade sobre toda a família para uma viagem ao redor do mundo. Na verdade, tudo isso passa de uma armadilha do Sr. Montgomery Burns que precisa matá-lo desde que Homer foi contratado para que crie o filme.

Burns está gastando uma fortuna com esse viagem só para eliminar toda família da lista de Tiro. Para isso ele conta com vários personagens importantes no mundo todo.

Tudo começa na China, onde o Grande Mago transforma os membros da família. Depois vem o Pólo Norte - aqui Bart está enfrentando uma criatura maldade-horror, metade neandertal, metade flama. E mistagem??? E, bom a qual?

Bart ainda passa pelo Egito e da uma parada para alcançar o Vale dos Reis e o Egipto. Depois vai para Hollywood, onde Eric van Huesen - o terrível diretor de cinema - faz de tudo para acabar com os Simpsons. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão pequena. Provavelmente ele está totalmente enganado e acaba se com a mais longa aventura dos Simpsons!

Master System

The Simpsons TM & © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation & 1993 Acclaim Entertainment Ltd
Todos os direitos reservados
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment Ltd



**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

SONIC CHAOS

Como consequência da última vez que Dr. Robotnik foi visto, ele estava nas pressas por ter sido derrotado pelo Sonic. Isto foi um Sonic the Hedgehog lendário?

Pois é, agora estamos em Sonic Chaos, o mais novo sucesso desta grande marca japonesa. Agora o problema é o seguinte, a ilha está sendo assolada por terríveis explosões e a causa de tudo o que os Elementos do Crim desaparecem da Caverna do Morto!

Para parar estas terríveis vendetas você sobreviverá as cruz da Ilha do Sol, pilotada por um capataz de enorme talento e muita malícia. Tudo isso graças Dr. Robotnik está de volta!

Junte-se a Sonic e Tails para resgatar os Elementos do Crim, em seis incríveis fases de muita ação e velocidade. Você temer a paz de volta a ilha, mas não pense que está vivendo a última aparição de Dr. Robotnik, pois as 16 terríveis Serras vão chegar!

Master System



**OUTROS
SUCESSOS
DA TBC TOY**

ASTERIX AND THE SECRET MISSION

Asterix and the Secret Mission é mais um divertido jogo com o tema de Asterix, um clássico dos quadrinhos no mundo todo! Desta vez, satiramos ao ano de 50 a.d. e a Gália, então como estado do mundo conhecido, está sob o domínio do grande César. O único local de resistência é uma pequena vila onde reside nossa heroica vila. Seu segredo para enfrentar o Império Romano: uma poção mágica feita por Panoramix que lhes confere a força de 100 homens. Para a poção está acabando e Asterix e Obelix terão que percorrer toda a Gália atrás das 6 plantas que compõem a poção, antes que César perceba que ele está acabando.

Vivendo suas aventuras ao lado de Asterix ou Obelix, o bom jogo se apresenta para o leitor: pense e se coloque como: Nossos jogos como César: você irá controlar os dois para a vitória: como um guerreiro conquistado ou como um grande conquistador!

Master System

© 1989 Les Éditions Albert René/Gauchry-Lidero

TEC TOY

©1995 SEGA

